



XBOX 360®

# ALIENS™ COLONIAL MARINES



TM

©

2013

20th

Century

Fox

gearbox®  
software



SEGA®

 **WARNING** Before playing this game, read the Xbox 360® console, Xbox 360 Kinect® Sensor, and accessory manuals for important safety and health information.[www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

#### Important Health Warning: Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people with no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause "photosensitive epileptic seizures" while watching video games. Symptoms can include light-headedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, momentary loss of awareness, and loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects. **Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms.**

Parents, watch for or ask children about these symptoms—children and teenagers are more likely to experience these seizures. The risk may be reduced by being farther from the screen; using a smaller screen; playing in a well-lit room; and not playing when drowsy or fatigued. If you or any relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

# FIGHT THE FEAR

TAKING PLACE SEVENTEEN WEEKS AFTER THE 1986 SCIENCE FICTION MASTERPIECE, ALIENS COLONIAL MARINES IS THE VIDEOGAME CONTINUATION OF ALIENS THAT DIVES HEAD FIRST INTO THE RICH TAPESTRY THAT WAS ORIGINALLY CREATED OVER TWENTY-FIVE YEARS AGO.

A DISTRESS SIGNAL SENT OUT BY CPL. DWAYNE HICKS IS PICKED UP BY THE CONESTOGA-CLASS SHIP USS SEPHORA, BUT UPON THEIR ARRIVAL SOMETHING IS NOT AS IT SHOULD BE. THE SHIP ELLEN RIPLEY, HICKS, AND NEWT WERE ON, THE USS SULACO, IS BACK IN ORBIT OVER LV-426 AND NOT OVER THE PLANET FURY-161 AS IT SHOULD BE. THE MARINES OF THE SEPHORA INVESTIGATE THE SHIP AND BEGIN TO UNRAVEL A MYSTERY INVOLVING THE CORPORATION WEYLAND-YUTANI.

CAN THE MARINES FIGURE OUT HOW THE CORPORATION IS INVOLVED WITH WHAT IS HAPPENING ON THE SURFACE OF THE PLANET BEFORE IT'S TOO LATE?



## CONTENTS

|                                       |       |
|---------------------------------------|-------|
| ► XBOX 360 CONTROLS <MARINE>.....     | 04    |
| ► XBOX 360 CONTROLS <XENOMORPH> ..... | 05    |
| ► XBOX 360 CONTROLS <OTHER> .....     | 06    |
| ► MAIN MENU .....                     | 07    |
| ► MULTIPLAYER.....                    | 07    |
| ► CO-OP PLAY.....                     | 08    |
| ► VERSUS .....                        | 08    |
| ► SWEDISH.....                        | 09-15 |
| ► FINNISH .....                       | 16-21 |
| ► CUSTOMER SUPPORT.....               | 22    |





## XBOX 360 CONTROLS <MARINE>



Button scheme is set to Soldier, and analog stick scheme to Default. You can change or customise the control settings in the Settings Menu.

|                    |  |
|--------------------|--|
| MOVE/STRAFE/SPRINT | Push the left stick up/down to move forward/backward, or left/right to strafe. Press the left stick down while moving to sprint. |
| TURN/LOOK          | Push the right stick left/right to turn; up/down to look up/down.  |
| JUMP               | Press the A button to jump.  |
| CROUCH             | Press the B button to crouch.  |
| PRIMARY FIRE       | Press the right trigger to attack with primary fire of the current weapon.   |
| SECONDARY FIRE     | Press the right bumper to attack with secondary fire of the current weapon, which you can customise.                             |
| MELEE              | Press the right stick down for a melee attack.   |
| ZOOM               | Hold the left trigger to zoom in for fine aim.   |

### USE/RELOAD

In many situations, you will see a short message displayed to take various actions, such as to pick up an item, open a door, or even to shake off an enemy. Press the X button to take such action. When no message is displayed, press the X button to reload your weapon. Keep in mind that, with the exception of the sidearm, you have a limited supply of ammo.

### MOTION TRACKER

Press the left bumper to show Motion Tracker. Use the Motion Tracker to locate the whereabouts of your allies, enemies, and immediate goal.

### NEXT WEAPON

Press the Y button to switch the current weapon. Hold the Y button to bring up the Arsenal Radial.

### EQUIP SIDEARM WEAPON

Press right on the D-pad to equip the sidearm.

### EQUIP TACTICAL

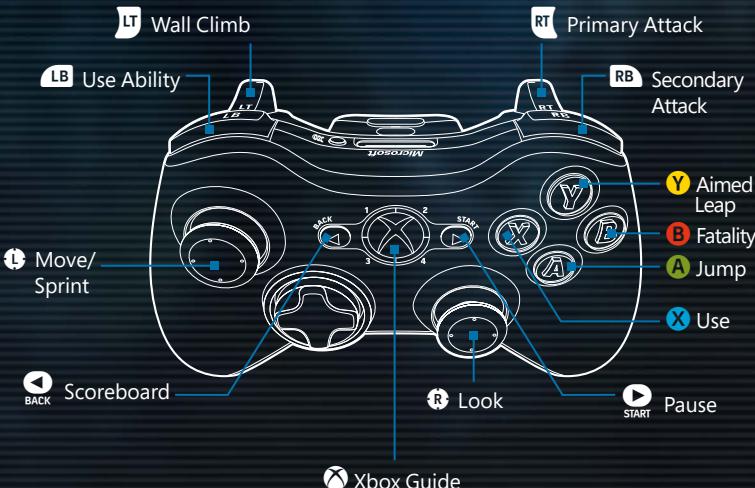
Press left on the D-pad to equip the tactical weapon, such as grenades.

### FLASHLIGHT

Press down on the D-pad to turn on/off flashlight.



## XBOX 360 CONTROLS <XENOMORPH>



In Versus mode, you will also play as Xenomorphs. Button scheme is set to Warrior, and analog stick scheme to Default:

|                    |   |
|--------------------|---|
| MOVE/STRAFE/SPRINT | Push the left stick up/down to move forward/backward, or left/right to strafe. Press the left stick down while moving to sprint.            |
| TURN/LOOK          | Push the right stick left/right to turn; up/down to look up/down.   |
| JUMP               | Press the <b>A</b> button to jump.  |
| WALL CLIMB         | Press the left trigger to climb/transition on walls.  |
| AIMED LEAP         | Press the <b>Y</b> button for an aimed leap.  |
| USE                | You will find small openings that only Xenomorphs can go through, this is indicated by a short message. Press the <b>X</b> button to enter. |
| PRIMARY ATTACK*    | Press the right trigger to attack with primary attack.  |
| SECONDARY ATTACK*  | Press the right bumper to attack with secondary attack.   |
| USE ABILITY*       | Press the left bumper to use ability.   |
| FATALITY*          | Press the <b>B</b> button to use fatality ability.  |

**NOTE:** The attacks and abilities indicated by asterisk (\*) can be customised in Edit Loadouts in Versus mode.

## ► XBOX 360 CONTROLS <OTHER>

|            |  |
|------------|--|
| PAUSE      | Press the <b>START</b> button to pause the game.   |
| SCOREBOARD | Press and hold the <b>BACK</b> button to view the current objective. In Versus mode, the scoreboard will be displayed. |

## MAIN MENU

Press the  button at the title screen to display the Main Menu. Here you can choose from the following:

|                      |   |
|----------------------|---|
| CAMPAIGN             | Play the Campaign as a Colonial Marine.   |
| VERSUS               | Join up with other Colonial Marines or eradicate them as a Xenomorph.   |
| ARSENAL UPGRADES     | Customise your weapons with attachments and custom paint jobs.  |
| SERVICE RECORD       | View Special Projects, Records, Challenges and Achievements.  |
| SETTINGS             | Change various game settings: <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>CONTROLS</b> – Change controller-related settings.</li><li>• <b>VIDEO</b> – Adjust brightness.</li><li>• <b>AUDIO</b> – Adjust the audio mix, make changes to chat options and toggle subtitles.</li></ul> |
| EXTRAS               | Access the following: <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>SHIFT CODE</b> – Access your Gearbox Shift Account to enter Unlock Codes and more.</li><li>• <b>CREDITS</b> – View Publisher and Developer credits.</li></ul>  |
| DOWNLOADABLE CONTENT | Check for available Downloadable Content.   |

## MULTIPLAYER

Play multiplayer by connecting to Xbox LIVE. You can also play split screen locally on a single Xbox 360 console with 2 players (offline), or connect multiple Xbox 360 consoles (System Link).





## CO-OP PLAY

Campaign mode can be played co-operatively by up to 4 players (or 2 players locally). With Xbox LIVE, clients can join in and leave the campaign at any time. However, the Host must remain in the game in order for it to remain active.



## VERSUS

Play two rounds of team battle, where each team takes turns as Marines and Xenomorphs to battle against each other.

Choose a game mode and map, select find game and the player will be automatically sent into a game. Network mode can be changed through the Advanced Options menu.

|                 |   |
|-----------------|---|
| EXTERMINATION   | Marine team must wipe out Xenomorph egg clusters while the opposing team tries to stop them. Compete for the highest number of egg clusters exterminated. Play a Quick Match with 5 on 5 or a Custom Match with 6 on 6. |
| ESCAPE          | Marine team must escape through Xenomorph infested territory. Compete for the fastest time to the goal. Play with 4 on 4.   |
| SURVIVOR        | Marine team must survive unrelenting Xenomorph attacks until time is up. Play with 4 on 4.  |
| TEAM DEATHMATCH | Two opposing teams kill enemy players to earn points. Play a Quick Match with 5 on 5 or a Custom Match with 6 on 6.   |



**WARNING** Läsiktig säkerhets- och hälsoinformation i handböckerna till Xbox 360®-konsolen, Kinect®-sensorn för Xbox 360 och tillbehören innan du spelar det här spelet. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support)

### Viktig hälsowarning: Anfall orsakade av ljuskänslighet

En mycket liten andel av befolkningen kan drabbas av epilepsiliknande anfall som kan utlösas av vissa visuella bilder, inklusive blinkande ljus eller mönster som kan finnas i TV-spel. Även mänskior som aldrig tidigare har drabbats av anfall eller epilepsi kan lida av en icke diagnostiseringd åkomma som kan utlösa "ljuskänslighetsanfall" medan de tittar på TV-spel. Symptomen kan vara yrsel, synstörningar, rycckningar i ögon eller ansikte, krampryckningar eller skakningar i armar eller ben, desorientering, förvirring, tillfällig medvetandeförlust samt medvetlöshet eller krampanfall, vilket kan leda till personskador vid fall eller hopstötning med föremål i närbakheten. **Sluta omedelbart att spela TV-spel och konsultera läkare om du upplever något av ovan nämnda symptom.** Föräldrar, håll utkik efter eller fråga era barn om dessa symptom – det är vanligare att barn och ungdomar drabbas av sådana här anfall. Risken kan minska genom att sitta längre från skärmen, använda en mindre skärm, spela i ett väl upplyst rum och aldrig spela när man är sömnig eller trött. Rådgör med läkare innan du börjar spela om du eller någon släkting tidigare haft anfall eller lider av epilepsi.

# KÄMPA MOT RÄDSLAN

DETTA HÄNDER SJUTTON VECKOR EFTER SCIENCE FICTION-MÄSTERVERKET FRÅN 1986, ALIENS COLONIAL MARINES ÄR VIDEOSPELSFORTSÄTTNINGEN SOM KASTAR SIG MED HUVUDET FÖRE IN I DEN FANTASTISKA OMGIVNINGEN SOM URSPRUNGLIGEN SKAPADES FÖR ÖVER TJUGOFEM ÅR SEDAN.

EN NÖDSIGNAL SOM SKICKATS UT AV KORPRAL DWAYNE HICKS FÅNGAS UPP AV CONESTOGE-KLASS SKEPPET, USS SEPHORA, MEN NÄR DE KOMMER FRAM ÄR DET NÅGOT SOM INTÉ STÄMMER. SKEPPET, USS SULACO, SOM ELLEN RIPLEY, HICKS OCH NEWT VAR OMBORD PÅ ÄR TILLBAKA I SIN OMLOOPPSBANA RUNT LV-426 OCH INTÉ RUNT PLANETEN FURY-161 SOM DET BORDE VARA. MARINSOLDATERNA PÅ SEPHORA UNDERSÖKER SKEPPET OCH BÖRJA NYSTA UPP ETT MYSTERIUM SOM INVOLVERAR FÖRETAGET WEYLAND-YUTANI .

KAN MARINSOLDATERNA LISTA UT HUR FÖRETAGET ÄR INBLANDAT I DET SOM HÄNDER PÅ PLANETENS YTA INNAN DET ÄR FÖR SENT?

## XBOX 360 KONTROLLER <MARINSOLDAT>



Knapplanen är inställd på Soldat och den analoga styrspaken är inställd på Standard. Du kan ändra eller anpassa kontrollinställningarna i menyn Inställningar.

|                         |  |
|-------------------------|--|
| RÖRELSE/STREJFA/SPRINTA | Tryck den vänstra styrspaken upp/ner för att röra dig framåt/bakåt eller vänster/höger för att strejfa. Tryck ner den vänstra styrspaken när du rör dig för att sprinta. |
| VRIDAT/TITTA            | Tryck den högra styrspaken vänster/höger för att vrida; upp/ner för att titta uppåt/nedåt.   |
| HOPPA                   | Tryck på knappen A för att hoppa.  |
| HUKA DIG                | Tryck på knappen B för att huka dig ner.   |
| PRIMÄR ELDGIVNING       | Tryck på den högra avtryckaren för att attackera med primär eldgivning med det aktuella vapnet.  |
| SEKUNDÄR ELDGIVNING     | Tryck på den högra bumpern för att attackera med sekundär eldgivning med det aktuella vapnet, som du kan anpassa.  |
| NÄRSTRID                | Tryck ner den högra styrspaken för en närridsattack.   |
| ZOOMA                   | Håll inne den vänstra avtryckaren för att zooma in för att sikta noga.   |

|                   |  |
|-------------------|--|
| ANVÄND/LADDA OM   | I många situationer kommer du att se korta meddelanden som visas för att du ska vidta olika åtgärder, såsom att plocka upp ett föremål, öppna en dörr eller till och med skaka av dig en fiende. Tryck på knappen <b>X</b> för att vidta en sådan åtgärd. När inga meddelanden visas, tryck på knappen <b>X</b> för att ladda om ditt vapen. Kom ihåg att du har, med undantag för höftvapnet, en begränsat ammunitionstillgång. |
| RÖRELSESPÅRNING   | Tryck på den vänstra bumpern för att visa Rörelsespåraren. Använd Rörelsespåraren för lokalisera var dina allierade, fiender och aktuella mål finns.   |
| NÄSTA VAPEN       | Tryck på knappen <b>Y</b> för att byta det aktuella vapnet. Håll inne knappen <b>Y</b> för att ta fram Strålningsarsenalen.  |
| UTRUSTA HÖFTVAPEN | Tryck höger på D-pad för att utrusta höftvapnet.   |
| UTRUSTA TAKTISKA  | Tryck vänster på D-pad för att utrusta taktiska vapen, såsom granater.   |
| FICKLAMPA         | Tryck nedåt på D-pad för att sätta på/stänga av ficklampan.  |

## ► XBOX 360 KONTROLLER <XENOMORF>



I läget Mot, kommer du även att spela som Xenomorf. Knappplanen är inställt på Krigare, och den analoga styrspaken är inställt på Standard:

|                         |  |
|-------------------------|--|
| RÖRELSE/STREJFA/SPRINTA | Tryck den vänstra styrspaken upp/ner för att röra dig framåt/bakåt eller vänster/höger för att strejfa. Tryck ner den vänstra styrspaken när du rör dig för att sprinta. |
| VRIDA/TITTA             | Tryck den högra styrspaken vänster/höger för att vrida; upp/ner för att titta uppåt/nedåt.   |
| HOPPA                   | Tryck på knappen <b>A</b> för att hoppa.   |
| VÄGGKLÄTTRING           | Tryck in den vänstra avtryckaren för att klättra på/skifta på väggar.  |
| HOPP MED MÅL            | Tryck på knappen <b>Y</b> för att hoppa med ett mål.   |
| ANVÄNDA                 | Du kommer att finna små öppningar som endast Xenomorfer kan ta sig igenom, dessa indikeras med ett kort meddelande. Tryck på knappen <b>X</b> för att gå in.             |
| PRIMÄR ATTACK*          | Tryck på den högra avtryckaren för att attackera med primär attack.  |
| SEKUNDÄR ATTACK*        | Tryck på den högra bumpern för att attackera med sekundär attack.  |
| ANVÄNDA FÖRMÅGA*        | Tryck på den vänstra bumpern för att använda förmåga.  |
| DÖDSFALL*               | Tryck på knappen <b>B</b> för att använda förmågan dödsfall.   |

**OBS:** Attacker och förmågor som indikeras med en asterisk (\*) kan anpassas i Redigera urladdningar i läget Mot.

## ► XBOX 360 KONTROLLER <ÖVRIGA>

|               |  |
|---------------|--|
| PAUS          | Tryck på knappen <b>START</b> för att pausa spelet.  |
| RESULTATTAVLA | Tryck på och håll inne knappen <b>BACK</b> för att visa det aktuella målet. I läget Mot kommer resultattavlan att visas. |



## HUVUDMENY

Tryck på knappen på titelskärmen för att se huvudmenyn. Här kan du välja följande:

|                           |   |
|---------------------------|---|
| CAMPAIGN (KAMPANJ)        | Spela kampanjen som kolonial marinsoldat.   |
| MOT                       | Anslut dig till andra koloniala marinsoldater eller upplåna dem som en Xenomorf.  |
| UPPGRADERINGAR AV ARSENAL | Anpassa dina vapen med infästningar och anpassade målningsjobb.   |
| SERVICEPROTOKOLL          | Visa Specialprojekt, Protokoll, Utmaningar och Prestationer.  |
| INSTÄLLNINGAR             | <p>Ändra olika spelinställningar:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>KONTROLLER</b> – Ändra styrningsrelaterade inställningar.</li> <li>• <b>VIDEO</b> – Justera ljusstyrkan.</li> <li>• <b>AUDIO</b> – Justera ljudmixen, gör ändringar för chattalternativen och växla undertextning.</li> </ul> |
| EXTRAS (EXTRAMATERIAL)    | <p>Gå in på följande:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>SHIFT-KOD</b> – Gå in på ditt Gearbox Shift-konto för att skriva in Upplåsningskoder med mera.</li> <li>• <b>UPPHOVSMÄN</b> – Visa vilka som publicerat och utvecklat spelet.</li> </ul>  |
| NEDLADDNINGSBART INNEHÅLL | Leta efter Nedladdningsbart innehåll.   |



## MULTIPLAYER (FLERA SPELARE)

Spela med flera spelare genom att ansluta till Xbox LIVE. Ni kan även spela med delad skärm lokalt på en enda Xbox 360 konsol med 2 spelare (offline), eller ansluta flera Xbox 360 konsoler (System Link).



## SAMARBETSSPEL

Läget Kampanj kan spelas genom samarbete mellan upp till 4 spelare. Med Xbox kan Klienter ansluta eller lämna kampanjen när som helst. Men Värden måste förblif kvar i spelet för att det ska fortsätta vara aktivt.



### MOT

Spela två omgångar av lagstrid, där varje lag turas om att vara marinsoldater och Xenomorfer för att strida mot varandra.

Välj ett spelläge och en karta, välj hitta spel och spelaren kommer automatiskt att skickas in i spelet. Nätverksläge kan ändras genom meny Avancerade alternativ.

|                   |   |
|-------------------|---|
| UTROTNING         | Marinsoldatlaget måste utplåna Xenomorph äggklasar medan motståndarlaget försöker stoppa dem. Tävla om att utplåna det högsta antalet äggklasar. Spela ett Snabbspel med 5 mot 5 eller Anpassat Spel med 6 mot 6. |
| FLY               | Marinsoldatslaget måste fly genom områden som är fulla av Xenomorfer. Tävla om den snabbaste tiden i mål. Spela 4 mot 4.  |
| ÖVERLEVANDE       | Marinsoldatslaget måste överleva hårdta Xenomorfattacker tills tiden är ute. Spela 4 mot 4.   |
| DÖDSMATCH FÖR LAG | Två motsatta lag dödar motspelare för att tjäna poäng. Spela ett Snabbspel med 5 mot 5 eller Anpassat Spel med 6 mot 6.   |





**VAROITUS** Lue tärkeät turvallisuus- ja terveystiedot Xbox 360® -konsolin, Kinect®-sensorin ja mahdollisten muiden lisälaitteiden käyttöoppaista ennen tämän pelin pelaamista. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

#### Tärkeä terveysvaroitus: Valoyliherkkyden aiheuttamat epileptiset ohtaukset

Hyvin harvat ihmiset voivat saada epileptisen kohtaksen tietyntyyppisistä visuaalista kokemuksista. Tällaisia kokemuksia voivat olla esimerkiksi vilkkuvat valot tai videopeleissä esiintyvät kuviot. Jopa henkilöillä, joilla ei aiemmin ole ollut kouristusohtauksia tai epileptisiä kohtaustasia, saattaa olla taipumus "valoyliherkkyden aiheuttamiin kouristusohtauksiin" videopelejä pelataessaan. Oireita voivat olla huimaus, näkökentän muuttuminen, silmien tai kasvojen nykiminen, käsi- tai jalkojen nykiminen tai vapina, keskitymiskyyni puute, sekavuuksien menetys tai kouristukset, jotka voivat johtaa loukkaantumiseen esimerkiksi kaatumiseen tai esineisiin törmäämiseen seurauskseen. **Lopeta pelaaminen heti ja hakeudu lääkärin hoitoon, jos sinulla on joitakin näistä oireista.** Vanhemmat, tarkkaikkaa lapsianne näiden oireiden varalta – lapsilla ja teini-iäkäillä on suurempi riski saada epileptinen kohtaus. Riskiä voi vähentää istumalla kauempaan näytöstä, käyttämällä pienempää näytöötä, pelaamalla hyvin valaistussa huoneessa ja olemaan pelaamatta, kun on väsynyt tai rasittunut. Jos sinulla tai sukulaissillasi on ollut aiemmin tällaisia kohtaustasia tai epilepsiaa, neuvoittele lääkärin kanssa ennen pelaamista.

# VOITA PELKOSI

SEITSEMÄNTOISTA VIIKKOA VUODEN 1986 SCIFI-MESTARITEOKSEN JÄLKEEN TAPAHTUVA ALIENS COLONIAL MARINES ON ALIENSIN VIDEOPELIJATKO-OSA, JOKA UPPOUTUU TÄYSIN YLI KAKSINKYMMENTÄVIISI VUOTTA SITTEN OMAPERÄISESTI LUOTUUN POHJATTOMAAAN MAAILMAAN.

ALIKERSANTTI DWAYNE HICKSIN LÄHETTÄMÄN HÄTÄMERKIN VASTAANOTTAAN CONESTOGA-LUOKAN USS SEPHORA -ALUS, JONKA SAAPUESSA PAIKALLE JOTAKIN ON VINOSSA. ALUS, JOSSA ELLEN RIPLEY, HICKS JA NEWT OLIVAT - USS SULACO - ON JÄLLEEN LV-426:N YLLÄ OLEVALLA KIERTORADALLA EIKÄ FURY-161-PLANEETAN YLÄPUOLELLA, MISSÄ SEN PITÄISI OLLA. SEPHORAN MERIJALKAVÄEN SOTILAAT TUTKIVAT ALUKSEN JA ALKAVAT RATKOA MYSTEERIÄ, JOKA YMPÄRÖI WEYLAND-YUTANI-KORPORAATIOTA.

SAAVATKO MERIJALKAVÄEN SOTILAAT SELVILLE KORPORAATION ROOLIN PLANEETAN TAPAHTUMISSA ENNEN KUIN ON LIIAN MYÖHÄISTÄ?





## XBOX 360 -OHJAIMET <MARINE>



Painikkeen ohjaustapa on asetettu Sotilas-kohaan ja vastaava sauvan ohjaustapa Oletuskohtaan. Ohjausasetuksia voidaan muuttaa tai mukauttaa Asetukset-valikosta (Settings).

|                        |  |
|------------------------|--|
| LIIKU/TULITA/SPRINTTAÄ | Paina vasenta sauva ylös/ alas liikkuaksesi eteen/ taakse tai vasemmalle/oikealle tulittaaksesi. Paina vasenta sauva alaspäin ennen sprinttiä. |
| KÄÄNNY/KATSO           | Paina oikea sauva vasemmalle/oikealle käännyäkseen ja ylös/ alas katsoaksesi ylös/ alas.   |
| HYPÄÄ                  | Paina <b>A</b> -painiketta hypätäkseen.  |
| KYYRISTY               | Paina <b>B</b> -painiketta kyyristykseen.  |
| ENSISIJAINEN TULI      | Paina oikeaa liipaisinta hyökkätäkseen senhetkisen aseesi ensisijaista tulta käyttämällä.  |
| TOISSIJAINEN TULI      | Paina oikeaa bumper-painiketta hyökkätäkseen senhetkisen, muokattavissa olevan aseen toissijaisella tulellä.                                   |
| TAPPELU                | Paina oikea sauva alaspäin tappeluhyökkäystä varten.   |
| ZOOMAUS                | Pidä vasenta liipaisinta painettuna tarkentaaksesi tarkkaa tähtäästä varten.   |

### KÄYTÄ/LATAA UUDELLEEN

Monissa tilanteissa näkyviin tulee lyhyt viesti, jossa ehdotetaan toimia, kuten esineen poimiminen, oven avaaminen tai jopa vihollisen irti karistaminen. Paina **X**-painiketta toimiaksesi ehdotetulla tavalla. Kun viestit ei näy, paina **X**-painiketta ladataksesi aseesi uudelleen. Pidä mielessä, että sivuasetta lukuunottamatta panosten määrä on rajallinen.

### LIIKKEENTUNNISTIN

Paina vasenta bumper-näppäintä saadaksesi liikkeentunnistimen näkyville. Käytä liikkeentunnistinta paikantaaksesi taistelutoverisi, vihollisesi ja väliittömän koteen.

### SEURAAVA ASE

Paina **Y**-painiketta vaihtaaksesi kunkinhetkistä asetta. Pidä **Y**-painiketta painettuna saadaksesi esiiin asevalikoiman.

### VARUSTA SIVUASE

Paina oikeaa D-alustan varustaaksesi sivuaseen.

### VARUSTA TAKTINEN ASE

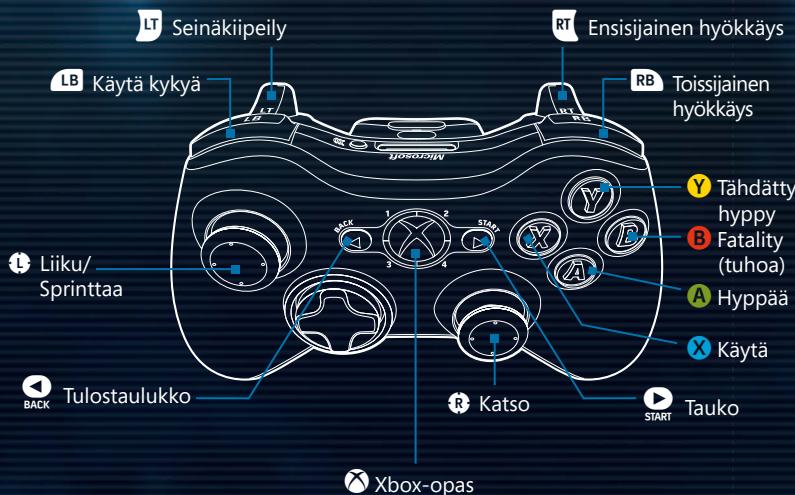
Paina vasenta D-alustaa varustaaksesi taktisen aseen, kuten kranaatit.

### TASKULAMPPU

Sytytä/sammuta taskulamppu painamalla D-alustaa alaspäin.



## XBOX 360 -OHJAIMET <KSENOMORFI>



Versus-tilassa pelaat myös ksenomorfina. Painikkeen ohjaustapa on asetettu Soturi-kohaan ja vastaava sauvan ohjaustapa on Oletus-kohdassa:

|                        |   |
|------------------------|---|
| LIIKU/TULITA/SPRINTTAA | Paina vasenta sauvaan ylös/ alas liikuaksesi eteen/ taakse tai vasemmalle/oikealle tulittaaaksi. Paina vasenta sauvaan alaspäin ennen sprinttiä.  |
| KÄÄNNY/KATSO           | Paina oikeata sauvaan vasemmalle/oikealle käännyäksesi ja ylös/ alas katsoaksesi ylös/ alas.  |
| HYPÄÄ                  | Paina <b>A</b> -painiketta hypätäksesi.   |
| SEINÄKIPEILY           | Paina vasenta liipaisinta kiivetäksesi/liikuaksesi seiniä pitkin.   |
| TÄHDÄTTY HYPPY         | Paina <b>Y</b> -painiketta tähdättyä hyppyä varten. Löydät pienia aukkoja, joista ainoastaan ksenomorfit mahtuvat kulkemaan. Aukoista ilmoitetaan lyhyellä viestillä. Paina <b>X</b> -painiketta mennäksesi sisään. |
| KÄYTÄ                  | Paina oikeaa liipaisinta hyökkääksesi ensisijaisella hyökkäyksellä.   |
| ENSISIJAINEN HYÖKKÄYS* | Paina oikeaa bumper-painiketta hyökkääksesi toissijaisella hyökkäyksellä.   |
| KÄYTÄ KYKYÄ*           | Paina vasenta bumper-painiketta kykyä käyttääksesi.   |
| FATALITY* (TUHOA)      | Paina <b>B</b> -painiketta käyttääksesi fatality-kykyä.   |

**HUOMIO:** Tähellä (\*) merkityt hyökkäykset ja kyvyt voidaan mukauttaa Versus-tilan EditLoadouts -kohdassa.

## ► XBOX 360 -OHJAIMET <MUU>

|               |   |
|---------------|---|
| TAUKO         | Paina <b>START</b> -painiketta laittaaksesi pelin tauolle.  |
| TULOSTAULUKKO | Paina <b>BACK</b> -painiketta ja pidä sitä painettuna katsellaksesi senhetkistä kohdetta. Versus-tilassa esiin tulee tulostaulukko. |



## PÄÄVALIKKO

Siirry päävalikkoon painamalla **START**-painiketta aloitusruudussa. Päävalikossa on seuraavat vaihtoehdot:

|                         |  |
|-------------------------|--|
| KAMPANJA                | Pela Kampanja merijalkaväen sotilaana.   |
| VERSUS                  | Liity muiden merijalkaväen sotilaiden joukkoon tai tuhoa ne ksenomorfina.  |
| ASEVARASTON PARANNUKSET | Muokkaa aseitasi lisäosilla ja maalikuvioilla.   |
| PALVELUTIEDOT           | Katsele Erikoisprojekteja, Ennätyksiä, Haasteita ja Saavutuksia.   |
| ASETUKSET               | Muuta eri peliasetuksia: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>OHJAIMET</b> – Muuta ohjaimiin liittyviä asetuksia.</li> <li>• <b>VIDEO</b> – Säädä kirkkautta.</li> <li>• <b>ÄÄNI</b> – Muokkaa ääniasetuksia, muuta keskusteluoimaisuuksia ja vaihda tekstityksiä.</li> </ul> |
| EXTRAS (EKSTRAT)        | Pääset seuraaviin: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>SHIFT CODE</b> – Pääset Gearbox Shift Account -tilillesi muunmuassa Avauskoodien (Unlock Code) antamista varten.</li> <li>• <b>CREDITS (TEKIJÄT)</b> – Katso julkaisijan ja kehittäjän tekijätiedot.</li> </ul>       |
| LADATTAVA SISÄLTÖ       | Tarkista Ladattavan sisällön saatavuus.  |



Pela moninpeliä liittymällä Xbox LIVE:en. Voit myös pelata jaettulla näytöllä paikallisesti yhdellä Xbox 360 -konsolilla 2 pelaajan kanssa (offline) tai liittää useita Xbox 360 -konsoleita (System Link).





## YHTEISTYÖPELI

Kampanja-tilassa enintään 4 pelaajaa (tai 2 pelaajaa paikallisesti) voi pelata yhteistyössä. Xbox LIVE:ssä osallistujat voivat liittyä kampanjaan ja keskeyttää milloin tahansa. Isännän tulee kuitenkin pysyä pelissä, jotta peli ei loppuisi.



## VERSUS

Pelaa kaksi erää joukkueitaistelua, jossa kukin joukkue on vuorotellen merijalkaväen sotilaita ja ksenomorfeja toisiaan vastaan taistellessaan.

Valitse pelitalo ja kartta, valitse etsi peli (find game) ja pelaaja siirretään peliin automaattisesti. Verkkotila voidaan muuttaa Lisäasetusvalikosta (Advanced Options).

|                       |  |
|-----------------------|--|
| TUHOAMINEN            | Merijalkaväkit joukkueen tulee hävittää ksenomorfien munarykelmiä vastakkaisen joukkueen tehdessä vastarintaa. Kilpaille siitä, kuka saa eniten munarykelmiä hävitettäväksi. Pelaa pikapeli viidellä viittä vastaan tai tavallinen peli kuudella kuutta vastaan. |
| PAKO                  | Merijalkaväkit joukkueen tulee paeta ksenomorfeja kuhisevan alueen läpi. Kilpaille siitä, kuka pääsee nopeiten päämäärään. Pelaa neljällä neljää vastaan.  |
| ELOONJÄÄMINEN         | Merijalkaväkit joukkueen tulee selviytyä armottomista ksenomorfiyhökkäyksistä kunnes aika loppuu. Pelaa neljällä neljää vastaan.   |
| KUOLEMAOTTELU-JOUKKUE | Kaksi vastakkaista joukkuetta tappaa vihollispelaaja ansaitakseen pisteytä. Pelaa pikapeli viidellä viittä vastaan tai tavallinen peli kuudella kuutta vastaan.  |



## CUSTOMER SUPPORT

Please check

[www.sega.com/support](http://www.sega.com/support) for details of product support in your region.

Register online at [www.sega.com](http://www.sega.com) for exclusive news, competitions, email updates and more.



+44 (0)845 301 5502 (UK)



[support.se@panvision.com](mailto:support.se@panvision.com)  
0859 796 330



[tuotetuki@panvision.com](mailto:tuotetuki@panvision.com)  
+46 (0)859 796 330\* (SE)

\*International call rate. Call charges may vary, please consult your phone provider.





gearbox<sup>®</sup>  
software



/aliensgames



BINK  
VIDEO

Scaleform

Powered by  
Wwise

Aliens: Colonial Marines, Alien, Aliens, Alien 3™ & © 2013 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Twentieth Century Fox, Alien, Aliens, Alien 3 and their associated logos are registered trademarks or trademarks of Twentieth Century Fox film Corporation. Aliens: Colonial Marines game software, excluding Twentieth Century Fox elements © SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights reserved. Unreal, the circle-U logo and the Powered by Unreal Technology logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2013 Autodesk, Inc. Autodesk and Scaleform are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. Powered by Wwise © 2006 - 2013 Audiokinetic Inc. All rights reserved. © 2013 Gearbox Software, LLC. Gearbox Software and the Gearbox Software logo are trademarks of Gearbox Software, LLC.